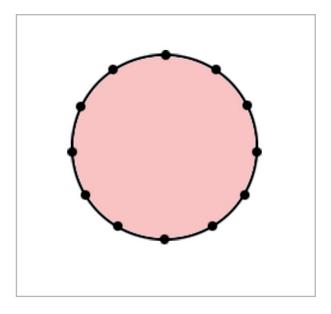
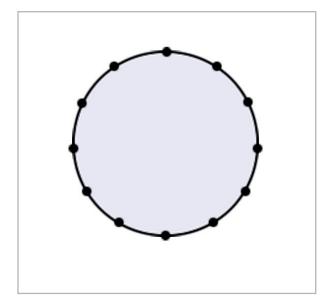
Übung 1: Merksprüche, Quintenzirkel und 7^{‡/♭} notieren



a) Lerne die beiden Sprüche auswendig und trage sie in den Quintenzirkel ein. Vervollständige den Kreis mit C, Cis und Ces. Trage in den Quintenzirkel nur die Abkürzungen der Tonarten ein. Benutze dazu die Symbole, welche wir später auch für die Akkorde brauchen: d.h. statt Cis-Dur nur C[#] oder statt Es-Dur nur E^b





b) Trainiere auf einem separaten Blatt die 7^{\sharp} und 7^{\flat} 's zuerst ganz langsam. Wenn die Vorzeichen dann so richtig automatisiert sind, versuchst du mal, in einer gewissen Zeit soviele Gruppen wie möglich zu schreiben. Immer abwechslungsweise 7^{\sharp} dann 7^{\flat} etc. Ziel: In 2 Minuten 12 Gruppen oder mehr, im Minimum aber 8 Gruppen.

Übung 2: Tonleitern & Stufenmelodien



a) Erkennst du die Tonart? > Sprüche

Welcher Ton ist Grundton=1/8(GT)? >bei A-Dur ist a=1 oder 8, bei H-Dur ist h=1 oder 8 etc.

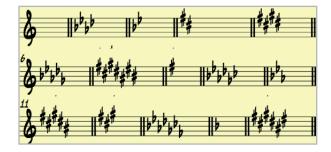
Bezeichne alle andern Töne mit der entsprechenden Stufenzahl. Beziehe dich immer auf den Grundton,
(Anzahl Vorzeichen >Sprüche) 8 ist oben 1 ist unten. Eine der Melodien ist sehr bekannt. Welche könnte es sein?

Anregung: Spiele die Stufenmelodien in C-Dur.



b) Wieviele Vorzeichen hat x-Dur? (Nach was schmöckt's # oder b?) Wie heisst die Tonart mit x #/b?

F	Eb	Ab	G	A
F#	С	Bb	н	Gb
Cb	E	Db	C#	D



Gehe die 15er Blöcke mündlich kreuz und quer durch bis du die Merksprüche kaum mehr brauchst. Wie weit kommst du abwechslungsweise in 1 Minute?

c) Schreibe auf ein separates Notenlinienpapier anhand des roten Blockes die Dur-Tonleitern und die vier Stufenmelodien. Reihenfolge spielt keine Rolle.

1 2 3 1 7 7 1 Stufenmelodie 1	1 2 3 4 5 3 Stufenmelodie 2	5 4 3 1 2 7 1 Stufenmelodie 3	5 6 5 1 2 1 Stufenmelodie 4	Training





Übung 3: Tonleitern & Stufenmelodien spielen



 a) Spiele anhand des roten 15er Blocks kreuz und quer durch alle Tonarten die **Dur-Tonleitern**. Nur ganz langsam und regelmässig. Achte auf die HT 3/4 und 7/8.

Fingerkontakt mit beiden Händen:

Linke Hand: Ringfinger4 = Grundton 1

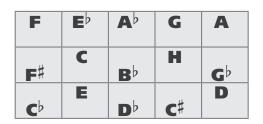
Mittelfinger3 = 2
Zeigefinger2 = 3
Daumen1 = 4

Rechte Hand: Daumen1 = Quintton 5

Zeigefinger2 = 6

Mittelfinger3 = 7

Ringfinger4 = Grundton 8



b) Spiele die 4 Stufenmelodien in 5 ausgewählten Tonarten. (C-G-D-F und Bb-Dur)

Vorspielen

R.H.

Lieber langsam und regelmässig als schnell und unregelmässig.



Richttempo (60 BPM = 1 Sekunde)

Anfänger: Halbe J = 60 bis 120Fortgeschrittene: Achtel J = 60 bis 80Profis: 16tel J = 60 bis 80

(mit Fingersätzen)





Stufenmelodie 3



Stufenmelodie 2



Stufenmelodie 4

a) 2 Beispiele von 12 möglichen ($F^{\sharp}=G^{\flat}$, $D^{\flat}=C^{\sharp}$, $H=C^{\flat}$)





b) Stufenmel. 1-4: 4 Beispiele von 15 möglichen









